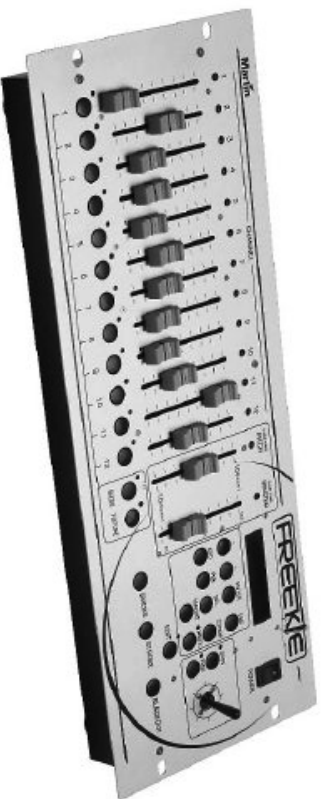


DMX ADRES INSTELLINGEN 1

Freekie

Nederlandse handleiding



Iedere fixture dat verbonden is met serial link moet voorzien worden van een DMX startadres, welke het eerste kanaal is dat de controller gebruikt om de instructies door te zenden. De Freekie kan de eerste 12 kanalen aansturen van maximaal 12 fixtures, plus een rookmachine en een stroboscoop. De Freekie groepeert 12 kanalen aan iedere fixture ongeacht hoeveel kanalen het gebruikt, daarvoor dienen de DMX adressen vooraf ingesteld worden.

Wijs de volgende adressen toe met behulp van de werkwijze dat is vereist voor iedere fixture. De adressen worden vaak ingesteld op de fixture middels een DIP-switch, terwijl anderen beschikbaar over elektronische adres instelling.

| Freekie Fixture ID | DMX adres | DIP switch instellingen |
|--------------------|-----------|-------------------------|
| 1 | 1 | |
| 2 | 13 | |
| 3 | 25 | |
| 4 | 37 | |
| 5 | 49 | |

2 CONTROLLER SET-UP

Fixture set-up

1. Druk op **[EDIT]** en houd deze 3 seconden vast.

2. Als de pin-code functie is ingeschakeld (voor meer info kijk op blz. 8 van deze handleiding), moet u de correcte PIN code invoeren (fabrieksinstelling 221174). Gebruik de fixture knoppen om een nummer te selecteren en **[ADD]** voor het volgende nummer. Druk vervolgens op **[ENTER]**.
3. Druk op **[FIXTURE]** zodat de rode led oplicht.

4. Selecteer een fixture die ingesteld dient te worden (en ieder andere fixture van het zelfde type) m.b.v. de genummerde knoppen (1-12). U kunt een hele rij selecteren door de eerste- en de laatste knop in te drukken en vast te houden.
5. Druk op **[ENTER]**

6. Selecteer het PAN kanaal, door de fader (1—12) te bewegen die zich hiervoor toeigent, en druk op **[ENTER]**. Raadpleeg de handleiding van de fixture, als u niet weet welk kanaal de PAN functie bestuurd.

| Freekie Fixture ID | DMX adres | DIP switch instellingen |
|--------------------|-----------|-------------------------|
| 6 | 61 | |
| 7 | 73 | |
| 8 | 85 | |
| 9 | 97 | |
| 10 | 109 | |
| 11 | 121 | |
| 12 | 133 | |
| Rookmachine | 145 | |
| Stroboscoop | 157 | |

7. Selecteer het TILT kanaal, door de fader (1—12)te bewegen die zich hiervoor toeigent, en druk op [ENTER]. Raadpleeg de handleiding van de fixture, als u niet weet welk kanaal de TILT functie bestuurd.

A rectangular LED display with a grid of small lights. The text 'SETUP DIMMER' is displayed in a large, pixelated font. The 'S' and 'D' are the largest characters, while 'E', 'T', 'U', 'P', 'I', 'M', 'M', 'E', 'R' are smaller. The background is dark.

8. Selecteer het DIMMER kanaal, door de fader (1—12)te bewegen die zich hiervoor toeigent, en druk op [ENTER]. Raadpleeg de handleiding van de fixture, als u niet weet welk kanaal de DIMMER functie bestuurd.

A rectangular LED display with a grid of small lights. The text 'SETUP DIM' is displayed in a large, pixelated font. The 'S' and 'D' are the largest characters, while 'E', 'T', 'U', 'P', 'I', 'M' are smaller. The background is dark.

9. Gebruik dezelfde fader en stel de minimale dimmer intensiteit in, en druk op [ENTER].

A rectangular LED display with a grid of small lights. The text 'SETUP DIM MIN' is displayed in a large, pixelated font. The 'S' and 'D' are the largest characters, while 'E', 'T', 'U', 'P', 'I', 'M', 'I', 'N' are smaller. The background is dark.

10. Gebruik dezelfde fader en stel de maximale dimmer intensiteit in, en druk op [ENTER].
11. U heeft nu de set-up gecomplementeerd van deze fixtures. Mits:
 - ✓ Er nog andere fixtures zijn of later bijkomen, dan gaat u terug naar stap 3 van deze set-up en herhaal de daaropvolgende stappen.
 - ✓ U heeft de fixture set-up gecomplementeerd, druk vervolgens op [EDIT] om de fixture set-up te verlaten.

Stroboscoop set-up

De Freekie kan 1 of meerdere stroboscopen aansturen die een DMX startadres bezitten van 157. Tijdens de show is mogelijk de stroboscopen te activeren met behulp van de [STROBE] knop. Om de stroboscopen te configureren:

1. Druk op [EDIT] en houd deze 3 seconden vast.

A rectangular LED display with a grid of small lights. The text 'EDIT MODE' is displayed in a large, pixelated font. The 'E' and 'D' are the largest characters, while 'I', 'T', 'M', 'O', 'D', 'E' are smaller. The background is dark.

2. Als de pin-code functie is ingeschakeld (voor meer info kijk op blz. 8 van deze handleiding), moet u de correcte PIN code invoeren (fabrieksinstelling 221174). Gebruik de fixture knoppen om een nummer te selecteren en [ADD] voor het volgende nummer. Druk vervolgens op [ENTER].
3. Druk op [STROBE]

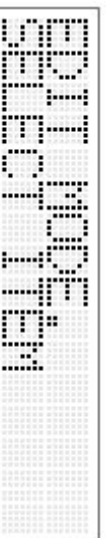
A rectangular LED display with a grid of small lights. The text 'STROBE SET' is displayed in a large, pixelated font. The 'S' and 'T' are the largest characters, while 'R', 'O', 'B', 'E', 'S', 'E', 'T' are smaller. The background is dark.

4. Selecteer de fader (1—12), die zich hiervoor toeigent om de stroboscoop te activeren en druk op [ENTER].
5. Selecteer de fader (1—12), die zich hiervoor toeigent om de stroboscoop te deactiveren en druk op [ENTER].
6. Druk vervolgens op [EDIT] om de stroboscoop set-up te verlaten.

Rookmachine set-up

De Freekie kan 1 of meerdere rookmachines aansturen die een DMX startadres bezitten van 145. Tijdens de show is mogelijk de rookmachines te activeren met behulp van de **[SMOKE]** knop. Om de rookmachines te configureren:

1. Druk op **[EDIT]** en houd deze 3 seconden vast.



2. Als de pin-code functie is ingeschakeld (voor meer info kijk op blz. 8 van deze handleiding), moet u de correcte PIN code invoeren (fabrieksinstelling 221174). Gebruik de fixture knoppen om een nummer te selecteren en **[ADD]** voor het volgende nummer. Druk vervolgens op **[ENTER]**.
 3. Druk op **[SMOKE]**
-
- A rectangular LED display with a black background. The text 'SMOKE OFF' is shown in the top row and 'SMOKE SET' in the bottom row, both in a white, pixelated font.
4. Selecteer de fader (1—12), die zich hiervoor toeëigent, om de rookmachine te activeren en druk op **[ENTER]**.
 5. Selecteer de fader (1—12), die zich hiervoor toeëigent, om de rookmachine te deactiveren en druk op **[ENTER]**.
 6. Druk vervolgens op **[EDIT]** om de rookmachine set-up te verlaten.

Volgspot set-up

De Freekie kan 1 individuele fixture toewijzen als een volgspot, deze is afzonderlijk controleerbaar met behulp van de joystick gedurende het afspelen van een show. Om de volgspot functie te configureren:

1. Druk op **[EDIT]** en houd deze 3 seconden vast.



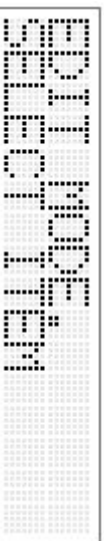
2. Als de pin-code functie is ingeschakeld (voor meer info kijk op blz. 8 van deze handleiding), moet u de correcte PIN code invoeren (fabrieksinstelling 221174). Gebruik de fixture knoppen om een nummer te selecteren en **[ADD]** voor het volgende nummer. Druk vervolgens op **[ENTER]**.
3. Druk op **[SPOT]**
4. Selecteer een fixture die ingesteld dient te worden als volgspot, m.b.v. de genummerde knoppen (1-12).
5. Stel de volgspot sc ne in van de fixture m.b.v. de faders. *Bijvoorbeeld, open wit met de pan/tilt in zijn home positie.*
6. Druk op **[ENTER]**
7. Druk vervolgens op **[EDIT]** om de volgspot set-up te verlaten.

SHOWS PROGRAMMEREN 3

Shows zijn opgebouwd uit maximaal 10 sc nes die een DMX waarde bevatten voor ieder kanaal en bepalen hoe iedere stand er uit ziet op een bepaald moment. Shows zijn opgeslagen in 3 banken, 12 shows per bank. Sc nes in een show worden stuk voor stuk geprogrammeerd en uitgevoerd.

Programmeren van een show

1. Druk op **[EDIT]** en houd deze 3 seconden vast.



2. Als de pin-code functie is ingeschakeld (voor meer info kijk op blz. 8 van deze handleiding), moet u de correcte PIN code invoeren (fabrieksinstelling 221174). Gebruik de fixture knoppen om een nummer te selecteren en **[ADD]** voor het volgende nummer. Druk vervolgens op **[ENTER]**.
3. Druk op **[SHOW]**
4. Selecteer een geschikte bank met behulp van de < of > knoppen.
5. Selecteer een show m.b.v. de genummerde knoppen (1-12).

6. Het scherm toont:

| | |
|----------|--|
| SC n , n | Huidige sc ne nummer van het totaal aantal sc nes. |
| MA | Iedere pan/tilt macro die in gebruik is: OFF > (geen) CIR > Cirkel beweging PAN > Horizontale beweging TIL > Verticale beweging |
| FT | De fade tijd van de sc ne. De fade tijd is het dynamisch onderdeel van de sc ne waar de effecten zich verplaatsen naar hun posities. De totale sc ne tijd is de som van de fade tijd en de wacht tijd. |
| WT | De wacht tijd van de sc ne. De wacht tijd is het statische onderdeel van de sc ne waar de effecten zich uitdrukken. |

7. Druk op **[FIXTURE]**
8. Selecteer de fixture die geprogrammeerd dient te worden (en ieder andere fixture van hetzelfde type), m.b.v. de genummerde knoppen (1-12). U kunt een hele rij selecteren door de eerste- en de laatste knop in te drukken en vast te houden.
9. Gebruik de faders om de effecten van de sc ne te maken en de joystick om de pan/tilt positie te bepalen. Druk op de **[FINE]** knop om een fijn instelling te maken met de joystick.
10. U kunt de macro functie activeren om cirkelvormige, horizontale of verticale bewegingen te produceren tijdens de sc ne.
 - ✓ Druk 1, 2 of 3 keer op de **[MACRO]** knop om de geschikte macro te selecteren.
 - ✓ Stel de snelheid van de beweging in m.b.v. de **[FADE TIME/PITCH]** fader.
 - ✓ Stel de grootte van de cirkel/amplitude van de beweging m.b.v. de **[WAIT TIME/MASTER]** fader.
 - ✓ Druk op **[ENTER]** om de macro functie te verlaten (en keer terug naar de Fade/Wait time parameters).

11. Stel de fade tijd in voor de sc ne m.b.v. de **[FADE TIME/PITCH]** fader.
12. Stel de fade tijd in voor de sc ne m.b.v. de **[WAIT TIME/MASTER]** fader.
13. Wanneer de sc ne gereed is druk op **[ADD]**. Deze knop voegt op dit moment de geselecteerde sc ne toe aan het eind van de show. U kunt evenzeer vooruit als achteruit stappen in de sc nes d.m.v. de < en > knoppen. M.b.v. de **[INSERT]** en **[DEL]** knoppen, kunt u sc nes toevoegen en verwijderen. Gebruik de **[STORE]** knop om aangebrachte wijzigingen op te slaan.
14. Herhaal deze stappen tot de maximale 10 sc nes per show.
15. Druk op **[PREV]** om de show te testen.
16. Druk vervolgens op **[EDIT]** om de programmeer functie te verlaten.

Afspelen van een show

1. Selecteer een geschikte bank met behulp van de < of > knoppen. Bemerk dat u ten alle tijde van bank kunt veranderen, zonder dat de **[SHOW]** knop ingeschakeld is (*led is dan niet opgelicht*).
 2. Druk op **[SHOW]**
 3. Selecteer een show, m.b.v. de genummerde knoppen (1-12). De show zal direct gestart worden, en zal in een lus gaan lopen. U kunt een meerdere shows selecteren door de eerste- en de laatste knop in te drukken en vast te houden. De geselecteerde shows zullen in een lus lopen.
- Er bestaan 3 manieren om de show te triggeren:
- ✓ Triggering m.b.v. van de geprogrammeerde sc ne tijden
 - ✓ Muziek triggering op het ritme (*beat*) van de muziek, of
 - ✓ Midi show triggering

Triggering m.b.v. van de geprogrammeerde sc ne tijden

Shows maken gebruik van de geprogrammeerde sc ne tijden als de **[FADE/PITCH]** fader in het midden staat.

Muziek triggering

Muziek getriggerde sc nes word en geactiveerd door de ingebouwde microfoon, of van audio signalen van een externe microfoon.

In de **Control-By-Audio** mode zal de Freekie de sc nes triggeren op het ritme (*beat*) van de muziek. (*wait tijden in de show worden niet gebruikt*)

Om de muziek triggering te activeren moet de **[FADE TIME/PITCH]** fader ingesteld staan in zijn nul positie. **Control-By-Audio** zal dan in het scherm verschijnen.

MIDI triggering

Als de Freekie aangesloten is op een MIDI apparaat, en staat in **[SHOW]** mode (*de show led is opgelicht*), de eerste 24 keys van het MIDI apparaat kunnen gebruikt worden om de show te triggeren.

- ✓ 1-12 worden gebruikt om de overeenkomstige shows te activeren in de eerste bank.
- ✓ 13-24 worden gebruikt om de overeenkomstige shows te activeren in de tweede bank.

Omdat de Freekie geselecteerde show afspeelt in continue lus zou het wel eens een goed idee zijn, als we gebruik maken van MIDI triggering, om een inactieve show op te nemen, waarin alle fixtures gedimd zijn, zodat de show gestopt kan worden.

Manueel controleren van een individuele fixture gedurende het afspelen van een show.

1. Druk op **[FIXTURE]**
3. Selecteer een fixture, of fixtures, m.b.v. de genummerde knoppen (1-12).
4. Gebruik de faders (1-12) om de geprogrammeerde effecten te overschrijven. (*De DMX waarde verandert niet totdat de fader/joystick bewogen wordt*).
5. Wanneer vervolgens de **[FIXTURE]** knop gedeactiveerd wordt zal de show zijn normale programma hervatten.

Intensiteit controleren

De master fader controleert de intensiteit van alle fixtures.

Black-out

In de black-out mode zal de Freekie van alle fixtures de dimmerwaarde verlagen tot hun minimum niveau.

Druk op **[BLACKOUT]** om de black-out mode te activeren, druk nogmaals om de black-out functie te deactiveren.
De black-out functie is niet van toepassing op de solospot functie als deze geactiveerd is.

Handmatig de fade tijden aanpassen

U kunt m.b.v. de [FADE TIME/PITCH] fader op en neer te bewegen, de fade tijden aanpassen.

Volgspot

Om de volgspot te laten functioneren moet u er zeker van zijn dat U een fixture heeft geconfigureerd als volgspot.

Om de volgspot te gebruiken:

1. Druk op **[SPOT]** (de led zal oplichten) tijdens het afspelen van een show. De show zal zijn programma normaal doorlopen behalve de de volgspot fixture.
2. Gebruik de joystick om de volgspot te verplaatsen. Voor kleine bewegingen druk op **[FINE]**.

Gedurende dat de volgspot functie geactiveerd is mogelijk de 12 parameters van de volgspot fixture aan te passen. (*bijvoorbeeld om kleuren of gobo's te wisselen*)
Tevens is het mogelijk om alle andere fixtures te dimmen d.m.v. de **[BLACKOUT]** knop in te drukken.

Om de volgspot functie te deactiveren druk nogmaals op **[SPOT]** (de led zal doven)

Rookmachine(s)

Om de rookmachine(s) te laten functioneren moet u er zeker van zijn dat u een rookmachine heeft geconfigureerd.

Druk op **[SMOKE]** om de rookmachine(s) te activeren, druk nogmaals om de rookmachine(s) te deactiveren.

Terwijl dat de **[SMOKE]** knop ingedrukt blijft is het mogelijk om de 12 parameters van de rookmachine(s) aan te passen.

Stroboscoop(en)

Om de stroboscoop(en) te laten functioneren moet u er zeker van zijn dat u een stroboscoop heeft geconfigureerd.

Druk op **[STROBE]** om de stroboscoop(en) te activeren, druk nogmaals om de stroboscoop(en) te deactiveren.

Terwijl dat de **[STROBE]** knop ingedrukt blijft is het mogelijk om de 12 parameters van de stroboscoop(en) aan te passen.

ADMINISTRatieve FUNCTIES

5

Aanpassen van de vergrendeling

Een vergrendeling d.m.v. een PIN-code voorkomt dat onbevoegde personen toegang tot de edit mode.

Fabrieksinstelling van de PIN-code is: 221174

Activeren van de PIN-code vergrendeling

Om de PIN-code vergrendeling te activeren druk dan gelijktijdig de knoppen **[SPOT]** en **[FINE]** in en houd ze 5 seconden vast.

Deactiveren van de PIN-code vergrendeling

Om de PIN-code vergrendeling te deactiveren:

1. Druk gelijktijdig de knoppen **[SPOT]** en **[FINE]** in en houd ze 5 seconden vast.
2. Toets de PIN-code in (fabrieksinstelling is: 221174). Gebruik de fixture knoppen om de nummers te selecteren en druk op **[ADD]** voor het volgende nummer.
3. Druk vervolgens op **[ENTER]**.

Het wissen van het Freekie geheugen

1. Schakel de Freekie uit
2. Druk gelijktijdig de knoppen **[SHOW]** en **[FIXTURE]** in en houd ze vast.
3. Schakel de Freekie weer in.
4. Toets de PIN-code in (fabrieksinstelling is: 221174). Gebruik de fixture knoppen om de nummers te selecteren en druk op **[ADD]** voor het volgende nummer.
5. Druk vervolgens op **[ENTER]**. **CLEAR MEMORY** zal vervolgens verschijnen in het display